

Giochi di logica con indizi sì, no e oppure

Nome: _____ Data: _____



Un indizio sì vuole una spunta, un indizio no una crocetta e un indizio con "o" barra il terzo disegno. Completa la griglia e cerchia le risposte.



- 1 Chi ha  non è Matteo.
- 2 Chi ha  non si chiama Matteo.
- 3  o  è di Paolo.

			
Matteo			
Paolo			
Luca			

Matteo   

Paolo   

Luca   

- 1  è di Alessio.
- 2  o  è di Noemi.

			
Giulia			
Noemi			
Alessio			

Giulia   

Noemi   

Alessio   