

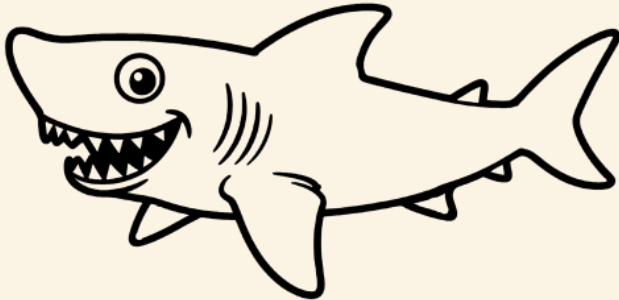
# Meten met de liniaal

Naam: \_\_\_\_\_ Datum: \_\_\_\_\_

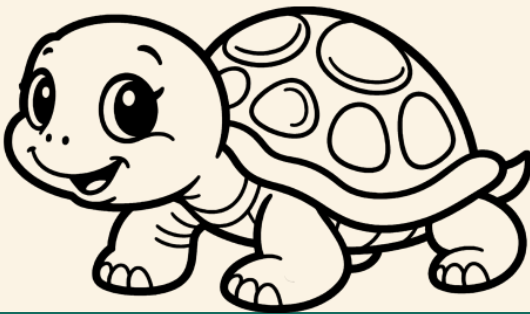


Elk voorwerp begint bij 0. Lees de liniaal af en schrijf op hoeveel eenheden lang het is.

1



2



3

