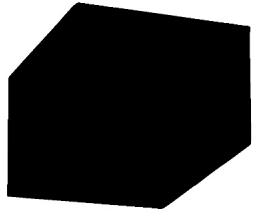


# Schaduw Koppelen

Koppel elke afbeelding aan zijn schaduw!



A → 2



B → 1



C → 4



D → 3