

# Tegn geometriske figurer på prikkark

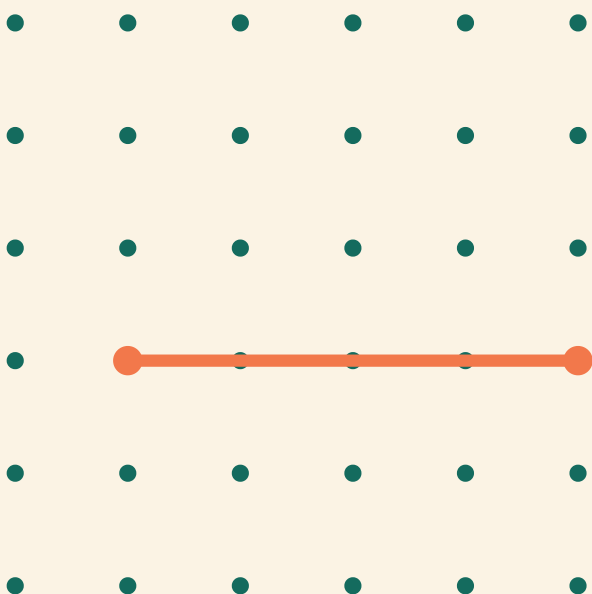
Navn: \_\_\_\_\_ Dato: \_\_\_\_\_



Les navnet og trekk streker mellom prikkene slik at figuren blir tegnet, start ved den tykke streken hvis det er en.

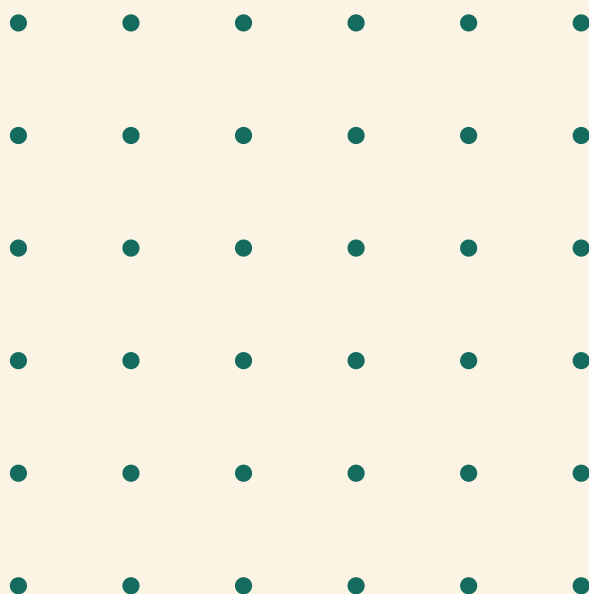
1

rektangel



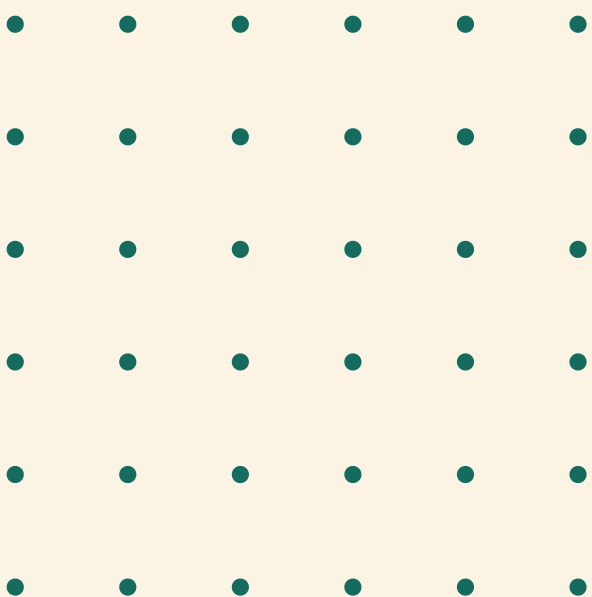
2

trekant



3

kvadrat



4

kvadrat

